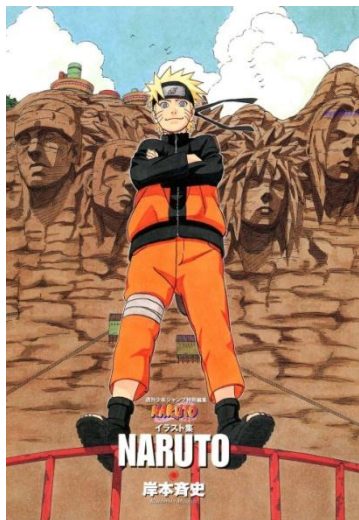


动漫游戏引进大陆 《火影忍者*》肩负开门重任



作为风靡全球的主流动漫之一的《火影忍者》，一度被众多游戏公司改编为游戏作品。万代关于这个题材就开发了数款不同版本的游戏，并在 PSP、PC、PS3 等众多游戏平台发售运营。但在大陆游戏行业，动漫类网游还较为空白，腾讯此次引进《火影忍者》让中国玩家也有机会享受高品质动漫题材网游。

众所周知，《火影忍者》在大陆乃至世界的人气是毋庸置疑的，其出色的情节设计和绚丽画面吸引了全球无数动漫爱好者的关注目光。本次改编，腾讯方面将忠于原剧情，打造原汁原味的火影忍者世界；在此基础上最大程度还原各种忍术的战斗效果。另外，改编后的作品通过 WEB 即可直接访问，摒弃了以往的单机模式，网络的强烈互动性将给玩家带来新鲜的游戏感受。

* 「火影忍者」は、日本の漫画家の岸本斉史による日本の漫画作品。またこれを原作とするアニメ、ゲームなどの作品。原作の名前は『NARUTO -ナルト-』（ナルト）。『週刊少年ジャンプ』（集英社）にて 1999 年 43 号から連載中。

单词:	fēngmí	gǎibiān	tícái	bǎnběn	yùnyíng	wǎngyóu	gāopǐnzhì
	风 靡	改 编	题 材	版 本	运 营	网 游	高 品 质
	zhòngsuǒzhōuzhī	wúyōngzhìyí	xuànlì	fēngbào	yuánzhīyuánwèi		
	众 所 周 知	毋 庸 置 疑	绚 丽	风 暴	原 汁 原 味		
	zhàndòu	móshì					
	战 斗	模 式					

讨论:你认为日本的动漫游戏产业发达的原因是什么?

源新闻: <http://wangyou.pcgames.com.cn/273/2737368.html>

音声 URL: <http://ttn.co.jp/sound/text/118n51.mp3>